



SCIENCES HUMAINES ET SOCIALES

Licence professionnelle Médiation par le jeu et gestion de ludothèques

Métiers de l'animation sociale, socio-éducative et socioculturelle



Niveau d'étude
visé
BAC +3



ECTS
180 crédits



Durée
1 an



Composante(s)
IUT Bordeaux
Montaigne,
CFA Bordeaux
Montaigne

Parcours proposés

- Licence professionnelle Médiation par le jeu et gestion de ludothèques

Présentation

La licence professionnelle Médiation par le jeu et gestion de ludothèques se déroule à l'[IUT Bordeaux Montaigne](#) (site Bordeaux Centre).

Objectifs

L'objectif de la formation est de permettre à des étudiants ou à des professionnels d'accéder à des responsabilités de direction, de gestion et d'animation de ludothèques. Une forte ambition anime les universitaires, enseignants chercheurs, et les professionnels (ludothécaires, professionnels du jeu et du jouet) associés à la formation, pour permettre aux étudiants et aux stagiaires d'acquérir et de renforcer #:

- * des connaissances et des aptitudes au diagnostic et à l'analyse des situations au sein d'un environnement social et institutionnel#;
- * un sens de l'anticipation, de la négociation et de la conduite de projets en vue de concevoir, organiser, gérer et animer une ludothèque et des manifestations ludiques#;
- * une prise de responsabilité dans la direction d'équipe, de salariés et de bénévoles, la participation d'adhérents et la coopération de partenaires#;
- * une pédagogie active des activités ludiques adaptées à différentes populations#;
- * des techniques et à des outils qui contribuent au développement d'une ludothèque (en matière d'informatisation, de communication...)

Les + de la formation

Compétences développées#:

Diagnostiquer l'environnement institutionnel et politique d'une ludothèque

Intervenir en fonction des spécificités du champ d'intervention des ludothèques (médiation, participation, etc.)

Concevoir et conduire un projet collectif de ludothèque



Conduire une démarche réflexive et évaluative dans le cadre d'une mise en situation

Organisation

Organisation

La formation se déroule sur un rythme d'alternance entre#:

- * des enseignements théoriques et techniques d'une durée de 450h
- * des projets tutorés d'une durée de 150h
- * des stages conventionnés au sein de ludothèques associatives ou relevant de collectivités gestionnaires d'une durée de 550h (16 semaines de stage réparties)

Pour les personnes salariées, une partie des stages se fera chez l'employeur en développant un projet spécifique durant cette période et une autre partie devra de préférence et si possible être effectuée dans une autre structure afin d'optimiser la formation des stagiaires.

Ouvert en alternance

La formation est également organisée en contrat d'apprentissage ou en contrat de professionnalisation.

Contact : [📄 CFA Bordeaux Montaigne](#)

[📄 Se renseigner sur le CFA Bordeaux Montaigne](#)

Admission

Public cible

Niveau requis#: Bac +2 ou diplôme européen équivalent ou un accès par une validation des acquis professionnels (VAP, conformément au décret du 23 août 1985)

Ce diplôme n'est accessible qu'en formation continue pour des salarié-e-s en formation permanente (plan de développement des compétences employeur, CPF, CPF de transition, apprentissage...) ou des personnes en reconversion relevant des ressources offertes par la formation continue.

Conditions d'admission

L'entrée en formation est soumise à une sélection.

La sélection se déroule en deux étapes#:

- * Examen du dossier de candidature (CV, lettre de motivation)
- * Pour les personnes dont le dossier est retenu, audition devant un jury

Le choix des candidats tiendra compte de critères tels que#:

- * La connaissance du milieu ludique,
- * les pratiques du candidat (professionnelles, bénévoles, personnelles),
- * la culture générale et le niveau d'information et d'ouverture,
- * le niveau d'anticipation dans un projet professionnel lié à la formation

Les dossiers de candidatures sont à télécharger sur l'application [📄 CandiUT](#) à partir du mois de février de chaque année. Les dates précises de la campagne de recrutement (dépôt dossiers, entretiens, jurys) y sont précisées.

Niveau d'entrée obligatoire : Non

Droits de scolarité

Pour plus de renseignements, veuillez consulter le site de l'IUT



[# Licence pro Médiation par le jeu et gestion de ludothèque](#)

Et après

Référentiel ROME : K1206 : Intervention socioculturelle, K1201 : Action sociale, K1802 : Développement local, K1204 : Facilitation de la vie sociale, G1202 : Animation d'activités culturelles ou ludiques

Savoir-faire et compétences

Licence professionnelle Médiation par le jeu et gestion de ludothèques vise à apporter les compétences suivantes :

Compétences d'analyse de l'individu en tant qu'être social

- * Capacité à mobiliser une culture générale et spécifique (dans les domaines artistiques, scientifiques et historiques) au service de l'analyse
- * Maîtrise du cadre institutionnel et juridique propre aux établissements et aux publics concernés par l'animation sociale et culturelle
- * Capacité d'analyse des besoins individuels et collectifs dans un secteur, dans un territoire ou dans une structure spécifique
- * Capacité à travailler en équipe

Compétences à concevoir le projet collectif au service de l'émancipation des individus

- * Capacité à proposer des principes pédagogiques adaptés aux publics et contextes concernés
- * Capacité à mobiliser l'expérience et les techniques de l'éducation populaire, les pédagogies actives pour donner à jouer et accompagner le « jouer » (= l'activité de jeu)
- * Capacité à s'appuyer sur le bilan des projets d'animation sociale et culturelle réalisés ou en cours de réalisation

Compétences à maîtriser des gestes professionnels, des compétences pratiques liées à la profession

- * Capacité à identifier les particularités des jouets et jeux, à les organiser, à les classer
- * Capacité à assurer la ludothéconomie (de la politique d'acquisition à la mise en jeu en passant par le référencement et éventuellement l'informatisation du jouet ou jeu)
- * Capacité à aménager les espaces de jeu pour favoriser la mise en jeu
- * Capacité à soutenir le jeu en réfléchissant à la posture professionnelle, à la proposition de jouets, de jeux, de matériels ludiques
- * Capacité à se positionner de façon bienveillante et soutenante dans la relation humaine, dans la relation éducative
- * Capacité à transmettre les particularités des jouets, les règles de jeu
- * Capacité à concevoir et gérer des budgets (d'action ou de fonctionnement)

Diagnostiquer l'environnement institutionnel et politique d'une ludothèque

Intervenir en fonction des spécificités du champ d'intervention des ludothèques (médiation, participation, etc.)

Concevoir et conduire un projet collectif de ludothèque
Conduire une démarche réflexive et évaluative dans le cadre d'une mise en situation

Pour plus de renseignements, veuillez consulter le site de l'IUT

[# Licence pro Médiation par le jeu et gestion de ludothèque](#)

Infos pratiques



Contacts

Pôle Carrières sociales - ISIAT

✉ carrieres-sociales-isiat@iut.u-bordeaux-montaigne.fr

Responsable pédagogique

Yannick HERNANDEZ

Contact administratif

Catherine LECART

☎ 0557122147

Lieu(x)

📍 Bordeaux et agglomération



Programme

Licence professionnelle Médiation par le jeu et gestion de ludothèques

Semestre 5 LP Médiation par le jeu et gestion de ludothèques

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Diagnostiquer l'envt. instit. et po. d'une ludothèque	UE				15
Identité et typologie des ludothèques	ECUE		40h		5
Partenaires institutionnels et associatifs	ECUE		40h		5
La ludothèque acteur de son territoire	ECUE		40h		5
Intervenir en fonction des spécificités du champ d'intervent	UE				15
Transmission de la règle et situation de jouer	ECUE		30h		3
Méthodes d'observation, d'animation, de médiation	ECUE		40h		4
Jeux et joueurs	ECUE		50h		5
Culture ludique, connaissance des jeux et jouets	ECUE		30h		3

Semestre 6 LP Médiation par le jeu et gestion de ludothèques

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Concevoir et conduire un projet collectif de ludothèque	UE				10
Forums professionnels	ECUE		25h		2
Dynamique de groupe et management d'équipe	ECUE		40h		3
Politique d'acquisition, référ. et aménagement des espaces	ECUE		40h		3
Gestion d'une ludothèque, comptabilité	ECUE		25h		2
Conduire une démarche réflexive et évaluative	UE				5
Methodologie de la recherche	ECUE		30h		2
Analyse de pratiques	ECUE		20h		3
Mise en situation professionnelle	UE				15
Projet tutorés	ECUE		150h		6
Stage, mémoire	ECUE				9