



Univers narratifs, scénarisation et graphisme



En bref

- > **Mobilité d'études:** Oui
- > **Accessible à distance:** Non

Présentation

Description

Cours basé sur la scénarisation d'une bible Transmédia, la mise en place d'un univers graphique

et leur cohérence.

Objectifs

Produire un document de travail Transmédia autour d'un univers narratif fictif.

Heures d'enseignement

Univers narratifs, scénarisation et graphisme - TD	Travaux Dirigés	42h
--	-----------------	-----

Compétences visées

- * Être capable de scénariser une histoire et de construire une expérience multi-plateformes ;
- * Concevoir un système, un dispositif ou un contenu numérique audiovisuel, multimédia et/ou interactif.

Compétences acquises

Bloc de compétences : Bloc de compétences disciplinaires

Compétences

Compétence : 239 Être capable de scénariser une histoire et de construire une expérience multi-plateformes

Compétence : 101 Concevoir un système, un dispositif ou un contenu numérique audiovisuel, multimédia et/ou interactif