



Transitions des mondes : design et SIC 3

 **ECTS**
5 crédits

 **Code Apogée**
3MSIU3

 **Composante(s)**
UFR Sciences
des Territoires
et de la
Communication

 **Période de
l'année**
Semestre 3

En bref

- **Mobilité d'études:** Oui
- **Accessible à distance:** Non

Présentation

Description

- * Introduction au design en tant qu'histoire des formes et des pratiques.
- * Le design est ici convoqué dans sa dimension sociale. Associer le design et les SIC permet de construire un projet de transformation nourri par l'analyse.

Objectifs

- * Acquisition d'une culture générale sur le design.
- * Etre à même de travailler en groupe autour d'un projet en mettant à profit les méthodologies actives du design.

Compétences visées

- * Situer et contextualiser les questions sociétales.
- * Élaboration d'un diagnostic.
- * Travail en équipe.
- * Gestion de projet de transformation sociale.

Compétences acquises



Compétences

Niveau d'acquisition

Bloc de compétences préprofessionnelles

466 Prendre des responsabilités, analyser ses actions en situation professionnelle

x

446 Mobiliser les techniques de production de supports (écrits, visuels, audiovisuels, multimédias) et superviser leur réalisation afin de mettre en oeuvre les stratégies retenues

x

030 Analyser ses actions en situation professionnelle, s'autoévaluer pour améliorer sa pratique dans un contexte professionnel, d'étude ou dans le cadre d'une démarche de fonctionnement autonome

x

108 Conduire un projet (pilotage, coordination d'équipe, mise en œuvre et gestion, évaluation, diffusion) pouvant mobiliser des compétences pluridisciplinaires dans un cadre collaboratif

x