




Transition écologique et urbaine : projet et gouvernance

 **ECTS**
4 crédits

 **Code Apogée**
2MTUM52

 **Composante(s)**
UFR Sciences
des Territoires
et de la
Communication

 **Période de
l'année**
Semestre 2

En bref

- > **Mobilité d'études:** Oui
- > **Accessible à distance:** Non

Présentation

Description

Cette seconde partie de l'atelier de premier semestre "méthodologies des études et des projets d'urbanisme" se développe sur la forme d'un jeu de rôles. A partir du diagnostic territorial réalisé au premier semestre, l'atelier organise une mise en situation de projet, la pratique du jeu de rôle visant à l'élaboration d'une vision partagée entre des acteurs aux intérêts multiples ou divergents.

La forme choisie pour la construction de ce projet est celle de workshop et de comités de pilotage successifs au cours desquels se construira progressivement une stratégie d'action collective.

Objectifs

- * Mettre la compréhension des enjeux territoriaux soulevés dans le diagnostic au service de la stratégie territoriale d'un groupe d'acteur ;

- * Découvrir et comprendre les enjeux et stratégies en présence ainsi que les jeux d'acteurs et les processus inattendus de confrontation au réel qui pèsent sur la production concrète de la ville sous ses formes physique et sociologique ;
- * Savoir se situer en tant qu'acteur dans un processus de projet, c'est-à-dire un processus de transformation de l'espace et de réorganisation des forces et logiques en présence ;
- * Être capable de défendre ses intérêts particuliers d'acteur et de construire conjointement des propositions constitutives d'un projet de territoire (intérêt général) élaboré collectivement ;
- * Être force de proposition en termes d'innovation et de créativité pour "faire autrement".

Heures d'enseignement

| | | |
|---------------------------------------------------------------|-----------------|-----|
| Transition écologique et urbaine : projet et gouvernance - TD | Travaux Dirigés | 30h |
|---------------------------------------------------------------|-----------------|-----|