Théories de l'intéraction IHM

ECTS
3 crédits

Code Apogée
1MAGM13

Composante(s)
UFR Humanités

Période de l'année
Semestre 1

En bref

- **Mobilité d'études:** Oui
- **Accessible à distance:** Non

Présentation

Description

Ce cours propose une introduction aux théories de l'interaction homme-machine qui ont informé le développement technologique des machines et le design des interfaces depuis la révolution industrielle jusqu'à nos jours. Cette approche chronologique permet de mettre en lumière les différents champs disciplinaires (intelligence artificielle, ingénierie, psychologie cognitive, human factors et ergonomie, anthropologie, sociologie…) qui ont concouru à structurer le design de l'interaction homme-machine au fil du temps. Une attention particulière sera portée sur les apports méthodologiques des ces différentes disciplines dans le design des interfaces.

Objectifs

Philosophie de la technique : outil, machine, interface

- les origines industrielles : du management scientifique du travail aux human factors

- l'IHM au coeur des computer sciences (cybernétique)

- effacer l'interface : l'informatique ubiquitaire

- l'interaction machine-homme : la disparition de l'utilisateur ?

Heures d'enseignement

Théories de l'intéraction IHM - TD	Travaux Dirigés	20h

Compétences visées

Compétences spécifiques théoriques

Théories IHM : Human factors, IA, informatique ubiquitaire

Théories sémiotique, informationnelle et communicationnelle

Bibliographie

About, I. (2011). Classer le corps#: L'anthropométrie judiciaire et ses alternatives, 1880-1930. In A. Ceyhan & P. Piazza (Éds.), L'identification biométrique (p. 39#61). Éditions de la Maison des sciences de l'homme.

Anderson, N. S., Norman, D. A., & Draper, S. W. (1988). User Centered System Design#: New Perspectives on Human-Computer Interaction. The American Journal of Psychology, 101(1), 148.

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 14 mars 2023

Barcenilla, J., & Bastien, J. M. C. (2010). L'acceptabilité des nouvelles technologies#: Quelles relations avec l'ergonomie, l'utilisabilité et l'expérience utilisateur#?: Le travail humain, Vol. 72(4), 311#331.

Brangier, É., & Robert, J.-M. (2014). L'ergonomie prospective#: Fondements et enjeux: Le travail humain, Vol. 77(1), 1#20.

Grudin, J. (2007). Introduction#: A Moving Target: The Evolution Of Hci. In A. Sears & J. Jacko (Éds.), The Human-Computer Interaction Handbook (Vol. 20071544, p. 1#24). CRC Press.

Hjelm, S. I. (2005). Visualizing the Vague#: Invisible Computers in Contemporary Design. Design Issues, 21(2), 71#78.

Jacko, J. A. (Éd.). (2011). Human-Computer Interaction. Design and Development Approaches#: 14th International Conference, HCI International 2011, Orlando, FL, USA, July 9-14, 2011, Proceedings, Part I (Vol. 6761). Springer Berlin Heidelberg.

Luyat, M., & Regia-Corte, T. (2009). Les affordances#: De James Jerome Gibson aux formalisations récentes du concept. L'Année psychologique, 109(02), 297.

Maceli, M. (s. d.). From Human Factors to Human Actors to Human Crafters#: Principles Supporting Design in Use. 4.

Paveau, M.-A. (2012). Ce que disent les objets. Sens, affordance, cognition. 13.

Pucheu, D. (s. d.). Une trajectoire du design de l'interaction homme- machine. Interfaces numériques, 21.

Pucheu, D. (2014). L'altérité à l'épreuve de l'ubiquité informationnelle. Hermès, n° 68(1), 115.

Rosenblueth, A., Wiener, N., & Bigelow, J. (1961). COMPORTEMENT, INTENTION, TÉLÉOLOGIE. Les Études philosophiques, Nouvelle Série, 16e Année, 2, 147#156.

Scardigli, V. (2007). Le corps de l'automate. Communications, 81(1), 167#182.

Weiser, M. (s. d.). The Computer for the 21st Century.Scientific American 8.

Weiser, M., & Brown, J. S. (s. d.). Designing Calm Technology. 5.

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 14 mars 2023