



Mise à niveau Prototypage et UX



ECTS
2 crédits



Code Apogée
1IMAGE24



Composante(s)
UFR Humanités



Période de
l'année
Semestre 1

En bref

- > **Mobilité d'études:** Oui
- > **Accessible à distance:** Non

Présentation

Description

Réalisation des prototypes de fonction et test retour d'expérience Utilisateur. Construction du projet en fonction des expérimentations de prototypes employés comme "mise en situation" itérative. Le prototype peut être un produit, une interface numérique (objet ou app), un service (graphisme, signalétique, organisation et identification du service, interface numérique)

Objectifs

Mettre en œuvre des procédés pour fabriquer et prototyper. Être en mesure de réaliser, communiquer et tester un prototype de principe intelligible. Intégrer la critique. Implémenter les itérations

Heures d'enseignement

Mise à niveau Prototypage et UX - TD

Travaux Dirigés

18h

Compétences visées

Employer le prototype dans la construction du projet (retours itératifs à relier au terrain). Mobiliser des ressources à plusieurs échelles (dont locales) : utiliser les réseaux de fablab, atelier de fabrication, association, etc. Réalisation de prototypes numériques



et d'artefacts graphiques, formels... Cohérence sémantiques des supports. Savoir communiquer son projet. Savoir les tester et récolter les retours en vue d'itération