




Linguistique informatique : lexique

 **ECTS**
3 crédits

 **Code Apogée**
5LNSE32

 **Composante(s)**
UFR Langues et
Civilisations

 **Période de
l'année**
Semestre 5

En bref

- > **Mobilité d'études:** Oui
- > **Accessible à distance:** Non

Présentation

Description

Dans ce cours vous allez apprendre :

- * la notation (syntaxe) de bases de Python (version 3.4 et plus)
- * différentes structures de données en Python (texte, chiffre, liste, dictionnaire, etc.)
- * utiliser des opérations pour faire des calculs, ajouter des conditions et répéter des manipulations
- * manipuler des données textuelles en Python (mots, textes, fichiers, etc.)
- * créer une interface graphique (GUI) en Python
- * structurer le code (algorithmique)
- * identifier et gérer des erreurs (débogage)

Objectifs

L'objectif du cours est de réaliser un jeu de mots en langage de programmation Python. Le jeu utilisera le vocabulaire des textes récoltés par vous dans le cadre du cours 'Linguistique et corpus' en deuxième année de la Licence.

Heures d'enseignement

Linguistique informatique : lexique - TD	Travaux Dirigés	12h
Linguistique informatique : lexique - CM	Cours Magistral	12h



Informations complémentaires

L'environnement d'utilisation de Python, Thonny, est téléchargeable à partir du lien <https://thonny.org> et disponible gratuitement pour tous les systèmes d'exploitation (Windows, MacOS, Linux). Vous êtes invités à l'installer sur vos machines personnelles afin de réaliser les devoirs maison et le projet final. Le logiciel peut être aussi installé dans les salles informatiques à l'université avant chaque séance de TD.