



Jeux d'acteurs, discours et scènes territoriales

 **ECTS**
5 crédits

 **Code Apogée**
1MRSY2

 **Composante(s)**
UFR Sciences
des Territoires
et de la
Communication

 **Période de
l'année**
Semestre 1

En bref

- > **Mobilité d'études:** Oui
- > **Accessible à distance:** Non

Présentation

Description

- * Méthodes d'analyse des discours d'acteurs et méthodes de création de représentations de géo-théâtre.
- * Grilles de lectures socio-géographiques sur les jeux d'acteurs et interprétation des places et positionnements territoriaux des acteurs.

Objectifs

Analyser, comprendre et interpréter la multiplicité des discours d'acteurs au sein de différentes scènes territoriales.

Heures d'enseignement

Jeux d'acteurs, discours et scènes territoriales - TD	Travaux Dirigés	12h
Jeux d'acteurs, discours et scènes territoriales - CM	Cours Magistral	12h

Compétences acquises

Compétences	Niveau d'acquisition
-------------	----------------------



Bloc de compétences disciplinaires

110 Conduire une analyse réflexive et distanciée prenant en compte les enjeux, les problématiques et la complexité d'une demande ou d'une situation afin de proposer des solutions adaptées et/ou innovantes en respect des évolutions de la réglementation x

388 Mener des diagnostics, des études généralistes ou thématiques, des analyses prospectives afin d'optimiser la connaissance des milieux et des territoires et de restituer une information opérationnelle et stratégique d'aide à la prise de décision : analyser, formaliser et interpréter les données recueillies, élaborer des recommandations, communiquer/diffuser les résultats x

075 Comprendre l'organisation d'un territoire, les échelons de gouvernance, les rôles des acteurs x

441 Mobiliser les modèles théoriques et méthodologiques propres à l'analyse spatiale, le traitement de données, les systèmes d'information géographique, l'analyse de discours, les diagnostics territoriaux... x

186 Développer une conscience critique des savoirs dans un domaine et/ou à l'interface de plusieurs domaines x