



Culture, histoire et théorie de design 4

 **ECTS**
5 crédits

 **Code Apogée**
4LAGU3

 **Composante(s)**
UFR Humanités

 **Période de l'année**
Semestre 4

En bref

- > **Mobilité d'études:** Oui
- > **Accessible à distance:** Non

Présentation

Compétences acquises

Compétences	Niveau d'acquisition
Bloc de compétences disciplinaires	423 Mobiliser des connaissances théoriques (esthétique, sciences humaines) pour comprendre le rôle et la place du design dans la société actuelle x
	054 Bâtir une réflexion personnelle (écrite ou orale), argumentée et nourrie de références x
	517 Savoir faire des liens avec d'autres disciplines associées au domaine concerné x

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Méthodologie de projet: enquête anthropologique	ECUE		18h		2
Histoire et théorie du design 4	ECUE		24h		3