



Culture, histoire et théorie du Design

 **ECTS**
5 crédits

 **Code Apogée**
1LAGU3

 **Composante(s)**
UFR Humanités

 **Période de l'année**
Automne

En bref

- > **Mobilité d'études:** Oui
- > **Accessible à distance:** Non

Présentation

Compétences acquises

| Compétences | Niveau d'acquisition |
|------------------------------------|---|
| Bloc de compétences disciplinaires | 423 Mobiliser des connaissances théoriques (esthétique, sciences humaines) pour comprendre le rôle et la place du design dans la société actuelle x |
| | 054 Bâtir une réflexion personnelle (écrite ou orale), argumentée et nourrie de références x |
| | 517 Savoir faire des liens avec d'autres disciplines associées au domaine concerné x |

Liste des enseignements

| | Nature | CM | TD | TP | Crédits |
|---------------------------------|--------|----|-----|----|---------|
| Histoire et théorie du design 1 | ECUE | | 24h | | 3 |
| Méthodologie de l'écrit | ECUE | | 18h | | 2 |