



Culture, histoire et théorie du design

 **ECTS**
5 crédits

 **Code Apogée**
2LAGU3

 **Composante(s)**
UFR Humanités

 **Période de l'année**
Printemps

En bref

- > **Mobilité d'études:** Oui
- > **Accessible à distance:** Non

Présentation

Compétences acquises

Compétences	Niveau d'acquisition
423 Mobiliser des connaissances théoriques (esthétique, sciences humaines) pour comprendre le rôle et la place du design dans la société actuelle	x
Bloc de compétences disciplinaires	
054 Bâtir une réflexion personnelle (écrite ou orale), argumentée et nourrie de références	x
517 Savoir faire des liens avec d'autres disciplines associées au domaine concerné	x

Liste des enseignements

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Méthodologie de l'analyse d'image	ECUE		18h		2
Histoire et théorie du design 2	ECUE		24h		3