Culture du design et de l'innovation

ECTS
9 crédits

Code Apogée
2MAGU1

Composante(s)
UFR Humanités

Période de l'année
Semestre 2

En bref

- **Mobilité d'études:** Oui
- **Accessible à distance:** Non

Présentation

Compétences acquises
Bloc de compétences : Bloc de compétences préprofessionnelles

Compétences
Compétence : 501 Savoir articuler théorie et pratique du projet, mobiliser les disciplines liées au projet de manière cohérente en vue d'une construction solide du projet de design

Bloc de compétences : Bloc de compétences disciplinaires

Compétences
Compétence : 139 Connaître l'histoire et la théroie du design

Compétence : 334 Maîtriser l'approche systémique de la discipline

Compétence : 040 Appréhender les théories de la conception et de la création

Compétence : 041 Appréhender les théories de la conception et de la création IHM : Human factors, IA, informatique ubiquitaire

Compétence : 042 Appréhender les théories sémiotique, informationnelle et communicationnelle, esthétique anthropologique du projet

Compétence : 387 Mener à bien une réflexion théorique scientifique EN DESIGN : problématisation, construction d'hypothèse de recherche, méthodologie de recherche

Liste des enseignements

Sémiotique, esthétique et valeurs	3 crédits
Culture du numérique et du service	3 crédits
Méthodologie de la recherche	

Informations non contractuelles.
Dernière mise à jour le 11 juillet 2023