



# Apprentissage



ECTS  
10 crédits



Code Apogée  
4MAGU31



Composante(s)  
UFR Humanités



Période de  
l'année  
Semestre 4

## En bref

- **Mobilité d'études:** Oui
- **Accessible à distance:** Non

## Présentation

### Description

L'alternance offre une accélération de l'apprentissage de la profession, elle est garante de compétences complémentaires à l'offre de formation sur le terrain. Selon le domaine dans lequel s'inscrit l'étudiant.e, les compétences peuvent varier sur le terrain en design de service, design de politique publiques, design d'interaction, design UX-UI, design industriel. C'est la raison pour laquelle, le suivi pédagogique est individualisé.

### Objectifs

Acquérir une expérience professionnelle en tant que salarié apprenti et bénéficier de compétences complémentaires à la formation en Master

### Compétences visées

Expérience professionnelle : Autonomie et prise de décision. Conception, créativité, négociation des projets

### Compétences acquises

Compétences

Niveau d'acquisition



Bloc de compétences préprofessionnelles

515 Savoir élaborer une vision stratégique  
macro/micro avec le client / partenaire x

155 Coordonner le projet : mettre en place une  
méthodologie de projet adéquat à la temporalité x  
et à la demande du client/ partenaire

570 Situer le projet dans une problématique  
sociétale, comprendre et mobiliser les enjeux x  
systémiques : analyser

508 Savoir créer ses propres outils  
méthodologiques et récolte de données x

376 Maîtriser les techniques de traduction et  
être capable de traduire des textes et supports x  
spécialisés

160 Créer un business model x

161 Créer une dynamique, force de proposition  
et d'action : être agile, proactif x

385 Manager une équipe interdisciplinaire et  
multisectorielle x

269 Formuler une charte éthique macro / micro :  
équipe et projet x

071 Comprendre et maîtriser la chaîne de  
production numérique dans la réalisation x  
d'interface (type application)

070 Comprendre et maîtriser la chaîne de  
production industrielle : méthode, technique, x  
coût, production

085 Comprendre les usages, relations et formes  
de communication au cœur des services : x  
publiques et privées

501 Savoir articuler théorie et pratique du  
projet, mobiliser les disciplines liées au projet de  
manière cohérente en vue d'une construction x  
solide du projet de design



523 Savoir mener un dialogue commun avec les  
métiers du projet x

159 Créer et gérer une entreprise x

181 Développer la confiance en soi x

065 Communiquer sur son travail et le présenter  
dans différents contextes x